**Trabalho JAVA FX valendo 3 pts**

Desenvolver um programa em [JAVAFX](http://moodle.riogrande.ifrs.edu.br/mod/resource/view.php?id=7385) que o usuário entre com dados em um formulário e estes são gravados em um arquivo texto.

Os campos do formulário devem ser

Número de jogos (fixo e igual para todos os times)

Equipe (time de futebol)

Pontuação,

Número de Vitórias

Números de Derrotas

Número de Empates

Gols contra

Gols a favor

Gravar em arquivo texto usando ";" para guardar cada campo.

Na mesma tela, terá um botão carregar arquivo que apresentará em uma textArea todos os dados de forma organizada.

E

Apresentar o time com maior número de vitórias

Apresentar o time que tem o maior ataque.

Apresentar o time que tem maior defesa

Apresentar o time que tem melhor aproveitamento (número de pontos / número de pontos disputados ) \*100